

KOPUCIE PALCA

Poradnik użytkownika

Gratulacje

Właśnie kupiłeś idealne akcesorium, które pomoże Ci w edukacji i życiu Twojego psa.

Dzięki temu zestawowi Hand Free możesz zająć się swoimi sprawami, zachowując kontrolę nad swoim psem.

W tej instrukcji obsługi wyjaśniono, jak używać funkcji „Finger Kick” przy użyciu kompatybilnego pilota.

„Finger Kick” wykorzystuje nadajnik jako przekaźnik.

Dzięki unikalnemu kodowi nadanemu pilotowi praktycznie niemożliwe jest wystąpienie zakłóceń z podobnym sprzętem lub innym nadajnikiem używanym przez sąsiada.

„Finger Kick” został pomyślnie przetestowany w ekstremalnych warunkach użytkowania (od -20°C do +60°C, zarówno w powietrzu, jak i w wodzie).

Zgodność

„Finger Kick” jest kompatybilny z następującymi pilotami:

Seria Tiny Trainer:

TT1000: zdalne 1000 metrów, 9 poziomów stymulacji i 3 tryby, dla 2 psów.

Oferta Pro Trainera:

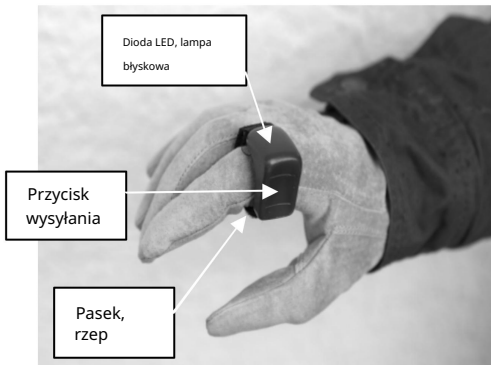
PT3000: zdalne 3000 metrów, 18 poziomów stymulacji i 8 trybów, dla 2 psów.

BEAGLE MASTER: zdalne 4000 metrów, 18 poziomów stymulacji i 6 trybów, 4 psy.

Można zastosować tyle funkcji „Finger Kick”, ile jest przycisków stymulacji na pilocie, czyli:

4 dla Pro Trainera (PT3000 i Beagle Master)
2 dla TT1000

Funkcjonowanie



Funkcja „Finger Kick” wykorzystuje pilota jako przekaźnik na duże odległości. Dlatego ważne jest, aby „kopnięcie palcem” znajdowało się w zasięgu pilota, czyli mniejszym niż 5 metrów.



Radzimy umieścić pilota w jednej z kieszeni.

Uwaga, zasięg pilota (odległość pilot-obroza-odbiornik) może ulec zmniejszeniu, jeśli umieścisz pilota w złym miejscu (na dnie torby, w kieszeni nakolannika...)

Uwaga:

Ciało może działać jako bariera dla fali rozprzestrzeniającej się pomiędzy „Kopnięciem palca” a pilotem.

Inicjalizacja

Aby skorzystać z funkcji „Finger Kick”, ważne jest, aby powiązać ją z przyciskiem pilota.

Procedura:

1. Na pilocie naciśnij jednocześnie wybrany przycisk i przycisk programowania (środkowy przycisk dla PT3000 i BEAGLE MASTER lub dolny przycisk dla TT1000).
2. Naciśnij, aż ekran LCD zacznie migać.
3. Naciśnij i przytrzymaj przez ponad jedną sekundę przycisk „Finger Kick”.
UWAGA, musisz to zrobić w ciągu około dziesięciu sekund. W przypadku niepowodzenia rozpocznij ponownie od kroku 1.
4. Kiedy ekran LCD przestanie migotać, funkcja „Finger Kick” zostanie połączona z przyciskiem pilota.

Uwaga:

1. Aby móc korzystać z funkcji „Finger Kick”, odbiornik obroży musi być zsynchronizowany z pilotem
2. Odbiornik musi znajdować się w odległości większej niż 50 cm od pilota, aby zapewnić dobre połączenie pomiędzy obydwoma elementami.
3. Aby podłączyć „Finger Kick” do innego pilota, należy oddalić poprzedniego pilota z odległości co najmniej sześciu metrów i ponownie rozpocząć procedurę inicjalizacji.

Używać

Aby skorzystać z pilota, naciśnij przycisk „Finger Kick” . Nie ma przycisku „włącz-wyłącz”. Po naciśnięciu przycisku następuje automatyczne włączenie działania.

Od ostatniego naciśnięcia system reaguje natychmiastowo na każde dotknięcie. Po pół godzinie w trybie gotowości czas reakcji wynosi około jednej sekundy.

Po 4 godzinach w trybie czuwania należy ponownie aktywować system poprzez dotknięcie nadajnika.

Pomoc

Po naciśnięciu przycisku musi pojawić się błysk światła. W przypadku braku błysku, żywotność baterii oczekiwana od 7 do 10 lat przy normalnym użytkowaniu jest z pewnością wyczerpana. Zamówienie. Proszę zwrócić urządzenie do dystrybutora.

Po naciśnięciu przycisku pojawia się lampka błyskowa, ale nic się nie dzieje:

- o Zainicjuj „Finger Kick” na pilocie,
- o Zainicjuj odbiornik w pilocie (patrz instrukcja obsługi pilota).

Charakterystyka techniczna

Wymiary	27x30x17 mm
Waga	6 gr
Wodoodporny	
Bateria	CR1025, 3V 30mAh
Częstotliwość	2,4 GHz
Moc	<1mW

KONFORMIZM

Cały elektroniczny sprzęt do szkolenia psów zaprojektowany i dostarczony przez Martin System został poddany europejskim testom zgodności. Przed użyciem produktu poza krajami UE należy skonsultować się z właściwymi władzami lokalnymi.



RECYKLING

Przepisy stanowią, że cały zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny należy poddać recyklingowi. Jeśli sprzęt do szkolenia psów nie będzie Ci już potrzebny lub nie da się go naprawić, nie możesz wyrzucać go do zwykłych odpadów domowych, ale zwrócić go sprzedawcy lub, jeśli nie jest to możliwe, skontaktować się z naszym działem obsługi klienta w celu uzyskania dalszych informacji Informacja.

Wyprodukowano zgodnie z instrukcją firmy

ECMA